

# 20<sup>ος</sup> Λυσίας

Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός  
υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας, Έρευνας και Θρησκευμάτων

## Παίζω και Βοηθάω

1-31 Μαρτίου 2016



Για πληροφορίες:

[www.facebook.com/Lysias.gr](https://www.facebook.com/Lysias.gr)

☎ 210-6186000 εσωτερικό 0523 κα Μαρία Αλβέρτη

[www.lysiasedu.org](http://www.lysiasedu.org)

Οργάνωση



Χορηγοί



Χορηγοί επικοινωνίας







**Ο ΛΥΣΙΑΣ είναι Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός μέσω Internet, ο οποίος οργανώνεται για 20η συνεχής χρονιά. Ο διαγωνισμός διεξάγεται, υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας, Έρευνας και Θρησκευμάτων, από τα Εκπαιδευτήρια Δούκα, τη Microsoft Hellas και τον Cosmote, με τη συνεργασία διακεκριμένων επιστημόνων από Εκπαιδευτικά Ιδρύματα, Ινστιτούτα, Πανεπιστήμια, καθώς και εκπαιδευτικών από όλες τις βαθμίδες Εκπαίδευσης.**

### Σκοποί του διαγωνισμού

- Η ευγενής άμιλλα μεταξύ μαθητών και μαθητριών σε θέματα τα οποία σχετίζονται με τα ενδιαφερόντά τους και τις σχολικές γνώσεις.
- Η παιδαγωγική και διδακτική προσέγγιση της γνώσης με διερευνητικό και παιγνιώδη τρόπο μέσα από το τρίπτυχο:

#### «ΑΝΑΖΗΤΩ – ΒΡΙΣΚΩ – ΕΠΙΛΥΩ/ΑΠΑΝΤΩ»

- Η έμφραση στην κριτική αντιμετώπιση προβλημάτων και την ανάπτυξη δεξιοτήτων και όχι στην απομνημόνευση και παράθεση πληροφοριών.
- Η εξοικείωση των μαθητών με τα εξ αποστάσεως εργαλεία της σύγχρονης τεχνολογίας και κοινωνικής διαδικτύωσης, η αξιοποίηση των εφαρμογών τους και η απόκτηση εμπειρίας σχετικά με το διαδίκτυο.
- Η χαρά από τη διαδικασία της συμμετοχής σε ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι αναζήτησης και στρατηγικής.

Επιπλέον, ο ΛΥΣΙΑΣ έχει χαρακτήρα κοινωνικής προσφοράς, αφού προωθεί τη σημαντική ιδέα «Παίζω και Βοηθάω»! Για κάθε συμμετοχή οι διοργανωτές, καταβάλλουν χρηματικό ποσό σε ίδρυμα που βοηθάει παιδιά.

### Διαδικασία εγγραφής - συμμετοχής

Δυνατότητα συμμετοχής έχουν όλοι οι μαθητές Δ - Στ Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου, οι οποίοι φοιτούν σε σχολεία στην Ελλάδα, την Κύπρο και το εξωτερικό (Απόδημος Ελληνισμός). Δεν απαιτούνται ειδικές γνώσεις στη χρήση των υπολογιστών, παρά μόνο πρόσβαση στο διαδίκτυο. Οι συμμετέχοντες πληροφορούνται τους όρους από τον δικτυακό τόπο του ΛΥΣΙΑ ή τα σχολεία τους. Η συμμετοχή απαιτεί τη δημιουργία προσωπικής ταυτότητας με εγγραφή, η οποία περιλαμβάνει:

- **ΟΝΟΜΑ** (USERID) και **ΜΥΣΤΙΚΟ ΚΛΑΔΙΚΟ** (PASSWORD) μοναδικά για κάθε χρήστη.
- **ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ** (όνομα, επώνυμο, πατρώνυμο, μητρώνυμο, ημερομηνία γέννησης, φύλο, τάξη, σχολείο, διεύθυνση, τηλέφωνο και e-mail), τα οποία αξιοποιούνται μόνο στον ΛΥΣΙΑ.

Κάθε χρήστης έχει **ΕΝΑ ΜΟΝΟ ΟΝΟΜΑ** (USERID) με το οποίο μπορεί να συμμετέχει σε όλες τις υπηρεσίες του Λυσία αλλά και στις δύο φάσεις του διαγωνισμού. Σε περίπτωση δόλωσης ανακριβών στοιχείων ή δημιουργίας πολλών κωδικών, αποκλείεται η συμμετοχή στην τελική φάση του ΛΥΣΙΑ.

### Χρόνος και τόπος διεξαγωγής

Η αρχική φάση διεξάγεται 1-31 Μαρτίου 2016 (από 00:00 πς 1/3 έως 23:59 πς 31/3). Οι μαθητές και οι μαθήτριες συμμετέχουν **ατομικά**, χρησιμοποιώντας οποιοδήποτε βοήθημα, από οποιοδήποτε χώρο της επιλογής τους, ή πιν τάξη τους, με πρόσβαση στο διαδίκτυο. Στην τελική φάση προκρίνονται οι 300 πρώτοι κάθε τάξης, ανάλογα με το σκορ που συγκέντρωσαν στο παιχνίδι, στην καλύτερη από τις 3 προσπάθειές τους.

Η τελική φάση διεξάγεται το **Σάββατο 16 Απριλίου 2016** (10:00-13:00 για το Δημοτικό, 13:00-16:00 για το Γυμνάσιο και 15:00-16:00 για το Λύκειο) σε προκαθορισμένα Κέντρα ΛΥΣΙΑ, τα οποία δημοσιεύονται στον δικτυακό τόπο. Το παιχνίδι διεξάγεται **παρουσία επιτηρητών** σε χρονικό διάστημα 1 ώρας, σε 1 προσπάθεια και δεν επιτρέπεται η συνεργασία ή χρήση βοηθημάτων (παρά μόνο αυτών που παρέχονται από το παιχνίδι).

### Πληροφορίες

Μαρία Αλβέρτη: 2106186000 (εσ. 0523)  
 Δικτυακός Τόπος: <http://www.lysiasedu.org/>

### Σκοπός του παιχνιδιού

Ψάχνεις σε 7 «Κόσμους» 8 αντικείμενα βρίσκεις τα 56 αυτά διαφορετικά αντικείμενα απαντάς στις ερωτήσεις που κρύβονται στα αντικείμενα και πετυχαίνεις το μεγαλύτερο δυνατό σκορ!

### Κανόνες του παιχνιδιού

#### ΨΑΧΝΕΙΣ

Επιλέγεις έναν από τους 7 Κόσμους και ψάχνεις τα 8 αντικείμενά του.

#### ΒΡΙΣΚΕΙΣ

- Εντοπίζεις ένα αντικείμενο και το επιλέγεις.
- Μπορείς να απαντήσεις στην ερώτηση με την οποία αυτό συνδέεται, ή να το φυλάξεις στη συλλογή σου για να απαντήσεις αργότερα και να μαζέψεις μερικά ακόμη ή όλα τα αντικείμενα.

#### ΑΠΑΝΤΑΣ

- Απαντάς σε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής και σωστού/λάθους, που επιλέγονται τυχαία από μία μεγάλη ομάδα ερωτήσεων.
- Κάθε ερώτηση ανήκει σε ένα συγκεκριμένο επίπεδο δυσκολίας. Τα επίπεδα δυσκολίας συνολικά είναι 8 (το 1ο είναι το δυσκολότερο και το 8ο είναι το ευκολότερο)!
- Χρησιμοποιείς τα εργαλεία του παιχνιδιού (αριθμομηχανή, μηχανή αναζήτησης κλπ).
- **Ψάχνεις, βρίσκεις, απαντάς οποτεδήποτε, με οποιαδήποτε σειρά, ή και διακόπτεις για να συνεχίσεις άλλη φορά!**

#### Πετυχαίνεις...

- Παίρνεις για την 8η ερώτηση 10, την 7η 20, ... τη 2η 70, την 1η 80 βαθμούς!
- Ο βαθμός μιας ερώτησης μειώνεται στο μισό, με τη βοήθεια «50:50».
- Ο χρόνος απάντησης των ερωτήσεων λαμβάνεται υπόψη μόνο σε ισοβαθείες.
- Ενημερώνεσαι συνεχώς ανά Κόσμο και συνολικά για το σκορ σου.

Για την εξοικείωση με τους κανόνες υπάρχει η δυνατότητα συμμετοχής σε **δοκιμαστικά παιχνίδια** οποτεδήποτε και σεσδήποτε φορές.

Στην αρχική φάση μπορείς να παίξεις μέχρι 3 παιχνίδια. Σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού γνωρίζεις τις **ατομικές επιδόσεις** σου αλλά και το **σκορ βάσης** της τάξης σου (δηλαδή το σκορ του/της 300ού/ής), το οποίο μεταβάλλεται συνεχώς ανάλογα με τις συμμετοχές.

Στην τελική φάση το παιχνίδι είναι ακριβώς ίδιο με αυτό της αρχικής φάσης, περιλαμβάνει όμως 5 αντικείμενα - ερωτήσεις ανά Κόσμο, δηλ. **5x7=35** ερωτήσεις συνολικά. Οι 35 ερωτήσεις είναι ίδιες ανά τάξη για όλους τους συμμετέχοντες. Το παιχνίδι ξεκινά με 60 βαθμούς δώρο για κάθε κόσμο!!

### Νικητές και βραβεία

Οι 3 πρώτοι από κάθε τάξη (από Δ' Δημοτικού μέχρι Γ' Λυκείου) που συγκέντρωσαν τη μεγαλύτερη βαθμολογία στην τελική φάση (σύνολο: 3 νικητές x 9 τάξεις = 27 βραβεία και δώρα χορηγών).

Οι επόμενοι πρώτοι μετά τους 3 κάθε τάξης που συγκέντρωσαν τη μεγαλύτερη βαθμολογία στην τελική φάση (δώρα χορηγών).

Οι τάξεις των σχολείων των οποίων οι μαθητές συγκέντρωσαν το μεγαλύτερο μέσο όρο κατά την αρχική φάση, με τουλάχιστον 5 συμμετοχές στην τελική φάση (σύνολο: 3 τάξεις x 3 βαθμίδες = 9 βραβεία).

**Όλοι οι συμμετέχοντες παίρνουν αναμνηστικό δίπλωμα από τον δικτυακό τόπο.**

**Οι πρώτοι νικητές, οι συμμετέχοντες και τα σχολεία βραβεύονται στην Τελετή Βράβευσης (οι ημερομηνίες ανακοινώνονται στον δικτυακό τόπο)**

